

**Differentialgleichungen (DGL)**

I 168

Beispiel

$$y'(t) = -ky(t) \Leftrightarrow \frac{dy}{dt} = -ky \Leftrightarrow \frac{dy}{y} = -k dt \Leftrightarrow \int \frac{dy}{y} = -k \int dt$$

$$\Leftrightarrow \ln|y| = -kt + c_1 \Leftrightarrow e^{\ln|y|} = e^{-kt+c_1} \Leftrightarrow |y| = e^{c_1} e^{-kt} \Leftrightarrow y(t) = c e^{-kt} \quad (\text{mit } e^{c_1} = c)$$

Anfangswertproblem (AWP)/Anfangswertbedingung (AWB) für eine DGL 1. Ordnung:

$$\Phi(x, y, y') = 0 \quad , \quad y(x_0) = y_0 \quad (\text{Festlegen von } y \text{ bei einem bekannten Wert } x_0)$$

DGL mit getrennten Variablen

I 170

$$y' = f(x)g(y) \quad , \quad \text{AWB: } y(x_0) = y_0$$

Lösungsschema

1) Ausgangssituation:  $\frac{dy}{dx} = f(x)g(y)$

Trennung der Variablen:  $\frac{1}{g(y)} dy = f(x) dx$

2) Integration auf beiden Seiten:  $G(y) = \int \frac{dy}{g(y)} \quad , \quad F(x) = \int f(x) dx$

Lösungsschar:  $G(y) = F(x) + c$  (allgemeine Lösung)

3) Auflösen der Gleichung nach  $y$  und Bestimmen der Konstanten  $c$  durch Einsetzen von  $x_0$  und  $y_0$ .

Lineare DGL 1. Ordnung

$$y' + a(x)y = s(x) \quad s(x) \text{ Störfunktion}$$

I 172

wenn  $s = 0 \Rightarrow$  homogene DGL

wenn  $s \neq 0 \Rightarrow$  inhomogene DGL

Lösungsschema

1) homogene DGL:

$$\frac{dy}{y} = -a(x) dx \Leftrightarrow \ln|y| = -\int a(x) dx = -A(x) + c_1 \Leftrightarrow |y| = e^{c_1} e^{-A(x)}$$

$$\Rightarrow y(x) = c e^{-A(x)} \quad (\text{nach Auflösen der Betragsstriche und setzen von } c = e^{c_1} \text{ bzw. } c = e^{-c_1})$$

2) inhomogene DGL:

sei  $y(x) = c(x)e^{-A(x)}$  eine beliebige Lösung der lin. DGL

Einsetzen in die lin. DGL (wobei  $(e^{-A(x)})' = -A'(x)e^{-A(x)} = -a(x)e^{-A(x)}$ ):

$$s(x) = y'(x) + a(x)y(x) = \underbrace{c'(x)e^{-A(x)} - c(x)a(x)e^{-A(x)}}_{\text{Einsetzung für } y'(x)} + a(x) \underbrace{c(x)e^{-A(x)}}_{\text{Einsetzung für } y(x)} = c'(x)e^{-A(x)}$$

$$\Rightarrow c'(x) = e^{A(x)} s(x) \Rightarrow c(x) = \int e^{A(x)} s(x) dx$$

$$\Rightarrow y(x) = e^{-A(x)} \left( \int e^{A(x)} s(x) dx \right)$$

Die additive Konstante  $c$  des Integrals wird durch die Anfangsbed.  $y(x_0) = y_0$  bestimmt.

Lineare DGL 2. Ordnung  $y'' + ay' + by = s(x)$   $a, b$  Konstanten,  $s(x)$  Störfunktion I 180  
 wenn  $s=0 \Rightarrow$  homogene DGL wenn  $s \neq 0 \Rightarrow$  inhomogene DGL  
 AWB:  $y(x_0) = r_0, y'(x_0) = v_0$

Lösungsschema

1) homogene DGL

$p(\lambda) = \lambda^2 + a\lambda + b$  charakteristisches Polynom  $\Rightarrow$  Nullstellen  $\lambda_1, \lambda_2$  berechnen

Fallunterscheidung:

a)  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \Rightarrow y_h(x) = c_1 e^{\lambda_1 x} + c_2 e^{\lambda_2 x}$  (allg. Lösung)

b)  $\lambda_1, \lambda_2 = \alpha \pm \beta j \Rightarrow y_h(x) = c_1 e^{\alpha x} \cos \beta x + c_2 e^{\alpha x} \sin \beta x$  (allg. Lösung)

c)  $\lambda_1 = \lambda_2$  (doppelte Nullstelle)  $\Rightarrow y_h(x) = (c_1 + c_2 x) e^{\lambda_1 x}$  (allg. Lösung)

Ableitungen der allg. Lösung bilden und AWB einsetzen, um ein LGS für  $c_1$  und  $c_2$  zu erhalten und die erhaltenen Lösungen für  $c_1$  und  $c_2$  in die allgemeine Lösung einsetzen.

2) inhomogene DGL

$y(x) = \underbrace{y_h(x)}_{\text{allg. (hom.) Lsg}} + \underbrace{y_p(x)}_{\text{spez. Lsg}}$  Wie allg. Lösung lösen, anschließend Bestimmung der spez. Lösung  
 Unterscheidung nach Form des Störgliedes  $s(x)$

Form d. Störgliedes $s(x)$	Ansatz f. $y_p(x)$	Voraussetzung
$b_0 + b_1 x + \dots + b_m x^m$	$A_0 + A_1 x + \dots + A_m x^m$	$p(0) \neq 0$
	$x(A_0 + A_1 x + \dots + A_m x^m)$	$p(0) = 0$
$b_0 e^{wx}$	$A_0 e^{wx}$	$p(w) \neq 0$
	$A_0 x^k e^{wx}$	$w$ ist $k$ -fache NST v. $p$
$e^{wx} \cos vx$ oder $e^{wx} \sin vx$	$e^{wx} (A \cos vx + B \sin vx)$	$p(w + jv) \neq 0$
	$x e^{wx} (A \cos vx + B \sin vx)$	$p(w + jv) = 0$
$(b_0 + b_1 x + \dots + b_m x^m) e^{wx}$	$(A_0 + A_1 x + \dots + A_m x^m) e^{wx}$	$p(w) \neq 0$
	$x^k (A_0 + A_1 x + \dots + A_m x^m) e^{wx}$	$w$ ist $k$ -fache NST v. $p$

Einsetzen in die DGL (Ableitungen!) und LGS für Konstanten  $A, B, A_0, A_1$  etc. aufstellen (Koeffizientenvergleich!).

Lösung:  
 $y(x) = y_h(x) + y_p(x)$

Variation der Konstanten (allgemeines Lösungsschema für inhomogene DGL) I 191

$y'' + ay' + by = s(x)$   $a, b$  Konstanten,  $s(x)$  Störfunktion

$y(x) = \underbrace{y_h(x)}_{\text{allg. (hom.) Lsg}} + \underbrace{y_p(x)}_{\text{spez. Lsg}}$  allg. Lösung der homogenen DGL:  $y_h(x) = c_1 y_1(x) + c_2 y_2(x)$   
 Ersetzen aller Konst. durch Funktionen, so daß der Ansatz lautet:

$$y_p(x) = C_1(x) y_1(x) + C_2(x) y_2(x)$$

$$N(x) = y_1(x) y_2'(x) - y_2(x) y_1'(x) \quad C_1(x) = \int \frac{-s(x) y_2(x)}{N(x)} dx \quad C_2(x) = \int \frac{s(x) y_1(x)}{N(x)} dx$$

Weglassen der Integrationskonstanten und Einsetzen in  $y_p(x)$

**Vektorräume**

II 32

Unterräume

II 34

- Jeder Unterraum  $U$  von  $V$  enthält den Nullvektor
- Die Menge  $U_0 = \{0\}$  ist der kleinste Unterraum von  $V$
- Die Menge  $U_1 = V$  ist ebenfalls ein Unterraum.  $\Rightarrow V$  ist Unterraum von sich selbst

Schnittmenge von Unterräumen

II 37

- $\forall i \in \{1, \dots, m\}$  gilt  $U_i$  ist ein Unterraum von  $V$
- $\Rightarrow$  Der Durchschnitt  $U = U_1 \cap U_2 \cap \dots \cap U_m$  ist ebenfalls Unterraum in  $V$

Linearkombination / Spann / Erzeugendensystem

II 37

$\forall \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k \in V$  heißt die Summe  $\sum_{i=1}^k \alpha_i \vec{v}_i = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_k \vec{v}_k$  Linearkombination (LK) der  $\vec{v}_i$   
 $\Rightarrow$  wird trivial genannt, wenn alle  $\alpha_i = 0$

$\text{span}(v_1, \dots, v_k) = \left\{ \sum_{i=1}^k \alpha_i \vec{v}_i \mid \alpha_i \in K \text{ für } i \in \{1, \dots, k\} \right\}$  (Spann der Vektoren  $\vec{v}_i$ )

$\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k \in U$  heißen Erzeugendensystem, wenn  $U$  Unterraum von  $V$  und  $U = \text{span}(v_1, \dots, v_k)$

Lineare (Un-)Abhängigkeit von Vektoren

II 39

Die Vektoren  $v_1, \dots, v_k \in K$  heißen

- a) linear abhängig, wenn  $\exists \alpha_1, \dots, \alpha_k \neq 0 \in K$ , so daß gilt:  $\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_k \vec{v}_k = 0$
- b) linear unabhängig, wenn sie nicht linear abhängig sind, d.h.  
 $\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_k \vec{v}_k = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0$

Charakterisierung linearer Abhängigkeit

II 40

Die Vektoren  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k \in V$  sind linear abhängig, wenn min. einer als LK der anderen darstellbar ist

Für ein System der Vektoren  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  gilt:

- Enthält es den Nullvektor, sind die Vektoren linear abhängig
- Ist ein Vektor das skalare Vielfache eines anderen, sind die Vektoren linear abhängig
- Enthält das System ein Teilsystem aus linear abhängigen Vektoren, ist es selbst linear abhängig
- Ist das System linear unabhängig, ist auch jedes Teilsystem linear unabhängig

-  $\text{span}(v_1, \dots, v_k, w) = \text{span}(v_1, \dots, v_k)$ , wenn  $\vec{w}$  linear abhängig von  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$

- Die Vektoren  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_k$  sind linear unabhängig  $\Leftrightarrow$  Zur Erzeugung von  $\text{span}(v_1, \dots, v_k)$  kann kein Vektor  $\vec{v}_i$  weggelassen werden

Basis

II 42

Ein System  $\{v_1, \dots, v_n\}$  von Vektoren des  $K$ -Vektorraumes  $V$  heißt Basis, wenn gilt:

- a) Die Vektoren  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$  sind linear unabhängig
- b)  $V = \text{span}(v_1, \dots, v_n)$

- Jeder  $\vec{x}$  ist auf genau eine Weise als LK der  $v_i$  darstellbar:  $\vec{x} = \lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \dots + \lambda_n \vec{v}_n$  ( $\lambda_i =$  Koord.)

- Sei  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$  Basis von  $V$ . Dann sind  $m$  Vektoren ( $m > n$ ) stets linear abhängig.

- Hat  $V$  eine Basis  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$ , so besteht jede andere Basis ebenfalls aus genau  $n$  Elementen.

-  $V$  heißt endlich erzeugt / erzeugbar, wenn es endlich viele  $\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_k$  gibt mit  $\text{span}(w_1, \dots, w_k) = V$

Dimension

II 45

Vektorraum  $V \neq \{0\}$  ist endlich erzeugt.  $\Rightarrow$  Alle Basen haben gleich viele Basisvektoren  $n \Rightarrow \dim V = n$

- Je  $n$  linear unabhängige Vektoren von  $V$  bilden eine Basis
- Spannen  $n$  Vektoren  $V$  auf, so sind sie eine Basis
- Ist  $U$  ein echter Unterraum von  $V$ , so gilt:  $\dim U < \dim V$

Räume mit Skalarprodukt (SP)

II 47

Je zwei Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$  des  $K$ -Vektorraums sei eindeutig eine Zahl  $\langle a, b \rangle \in K$  zugeordnet, so daß:

- a)  $\langle a, b \rangle = \langle b, a \rangle$  (Kommutativ)
- b)  $\langle a+b, c \rangle = \langle a, c \rangle + \langle b, c \rangle$  (Distributiv)
- c)  $\langle \lambda a, b \rangle = \lambda \langle a, b \rangle$  (Assoziativ)
- d)  $\langle a, a \rangle \geq 0$  ;  $\langle a, a \rangle = 0 \Leftrightarrow a = 0$

Betrag / Länge / Norm von  $\vec{a}$ :  $\|a\| = \sqrt{\langle a, a \rangle}$

Eigenschaften der Norm:

- a)  $\|a\| = 0 \Leftrightarrow a = 0$
- b)  $\|\lambda a\| = |\lambda| \|a\|$
- c)  $\|a+b\| \leq \|a\| + \|b\|$

$\vec{e}$  heißt Einheitsvektor, wenn  $\|e\|=1$   $\vec{e} = \frac{\vec{a}}{\|a\|}$

$\|a-b\|$  heißt Abstand der Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$

$|\langle a, b \rangle| \leq \|a\| \|b\|$  (Cauchy-Schwarz'sche Ungleichung)

Standardskalarprodukt

II 48

für  $\mathbb{R}^n$ :

$$(\vec{a} = (a_i), \vec{b} = (b_i) \in \mathbb{R}^n)$$

$$\langle a, b \rangle = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n$$

$$\|a\| = \sqrt{\langle a, a \rangle} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$$

für  $\mathbb{C}^n$ :

$$(\vec{z} = (z_i), \vec{w} = (w_i) \in \mathbb{C}^n)$$

$$\langle z, w \rangle = z_1 \bar{w}_1 + z_2 \bar{w}_2 + \dots + z_n \bar{w}_n$$

$$\|z\| = \sqrt{\langle z, z \rangle} = \sqrt{|z_1|^2 + \dots + |z_n|^2}$$

für  $C(I)$ :

$$(f, g \in C(I) \text{ m. } I = [a, b], a < b)$$

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x) g(x) dx$$

$$\|f\| = \sqrt{\int_a^b (f(x))^2 dx}$$

Orthogonalität

II 51

a)  $\{u_i | i \in \mathbb{N}\}$  heißt orthogonal, wenn  $\forall i, j \in \mathbb{N}$  mit  $i \neq j$ :  $\langle \vec{u}_i, \vec{u}_j \rangle = 0$

b)  $\{u_i | i \in \mathbb{N}\}$  heißt orthonormal, wenn  $\langle \vec{u}_i, \vec{u}_j \rangle = \delta_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{für } i \neq j \\ 1, & \text{für } i = j \end{cases}$  (nur Einheitsvektoren in Menge)

c) Basis  $\{v_1, \dots, v_n\}$  heißt

- Orthogonalbasis (OGB) von  $V$ , wenn alle Vektoren orthogonal

- Orthonormalbasis (ONB) von  $V$ , wenn alle Vektoren orthogonal und Einheitsvektoren

Sei  $(u_1, \dots, u_n)$  ONB von  $V$ ;  $\forall x \in V$  gilt:  $x = \langle x, u_1 \rangle u_1 + \dots + \langle x, u_n \rangle u_n$  (Darstellungssatz)

$\Rightarrow$  **Koordinaten  $\lambda_i$  zur ONB** =  $\langle x, u_i \rangle$

(Gram-Schmidtsches) Orthonormierungsverfahren

II 53

$$1.) \vec{u}_1 = \frac{1}{\|\vec{v}_1\|} \vec{v}_1$$

$$2.) \vec{u}_2 = \vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{u}_1 \rangle \vec{u}_1 \Rightarrow \vec{u}_2 = \frac{1}{\|\vec{u}_2\|} \vec{u}_2$$

$$3.) \vec{u}_3 = \vec{v}_3 - \langle \vec{v}_3, \vec{u}_2 \rangle \vec{u}_2 - \langle \vec{v}_3, \vec{u}_1 \rangle \vec{u}_1 \Rightarrow \vec{u}_3 = \frac{1}{\|\vec{u}_3\|} \vec{u}_3$$

⋮

$$k.) \vec{u}_k = \vec{v}_k - \sum_{i=1}^{k-1} \langle \vec{v}_k, \vec{u}_i \rangle \vec{u}_i \Rightarrow \vec{u}_k = \frac{1}{\|\vec{u}_k\|} \vec{u}_k$$

Übergang von beliebiger Basis  $\{v_1, \dots, v_k\}$  zu einer ONB



Matrizenmultiplikation

$$AB = \begin{pmatrix} z_1 s_1 & z_1 s_2 & \dots & z_1 s_r \\ z_2 s_1 & z_2 s_2 & \dots & z_2 s_r \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ z_m s_1 & z_m s_2 & \dots & z_m s_r \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{Matrix-Dimensionen!} \\ A = (\alpha_{ij}) \in K^{m \times n} \\ B = (\beta_{ij}) \in K^{n \times r} \end{matrix} \quad \begin{matrix} z_i \in K^n = \text{Zeilenvektoren von } A \\ s_j \in K^n = \text{Spaltenvektoren von } B \end{matrix}$$

$$AB = (c_{ij}) \in K^{m \times r} \quad c_{ij} = z_i s_j = (\alpha_{i1}, \alpha_{i2}, \dots, \alpha_{in}) \begin{pmatrix} \beta_{1j} \\ \vdots \\ \beta_{nj} \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^n \alpha_{ik} \beta_{kj}$$

Beispiel:  $\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}}_{\text{Zeile*Spalte}} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} \\ a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31} & a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32} \end{pmatrix}$

andere Darstellungen des Matrizenprodukts:  $AB = (As_1, As_2, \dots, As_r)$  ,  $AB = \begin{pmatrix} z_1 B \\ \vdots \\ z_n B \end{pmatrix}$

Produkt  $Ax$  ( $x \in K^n$ ) als LK der Spaltenvektoren  $a_1, \dots, a_n$  von  $A$ :

$$Ax = \begin{pmatrix} \alpha_{11}x_1 + \dots + \alpha_{1n}x_n \\ \dots \\ \alpha_{m1}x_1 + \dots + \alpha_{mn}x_n \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} \alpha_{11} \\ \vdots \\ \alpha_{m1} \end{pmatrix} + \dots + x_n \begin{pmatrix} \alpha_{1n} \\ \vdots \\ \alpha_{mn} \end{pmatrix} \Rightarrow Ax = x_1 a_1 + \dots + x_n a_n$$

Rechengesetze: ( $A, A_1, A_2 \in K^{m \times n}$  ,  $B, B_1, B_2 \in K^{n \times r}$  ,  $C \in K^{r \times s}$  ,  $\alpha \in K$ )

- 1)  $(A_1 + A_2)B = A_1B + A_2B$       4)  $A(BC) = (AB)C$
- 2)  $A(B_1 + B_2) = AB_1 + AB_2$       5)  $AE = A = EA$
- 3)  $\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$       6)  $AB \neq BA$

Invertierbare Matrizen

$A \in K^{n \times n}$  heißt quadratische Matrix (gleiche Zeilen- und Spaltenzahl!)

sei  $B \in K^{n \times n}$ : wenn  $AB = BA = E$  dann heißt  $A$  invertierbar u.  $B$  Inverse von  $A \Rightarrow B = A^{-1}$

Eine untere/obere Dreiecksmatrix  $A \in K^{n \times n}$  hat eine Inverse, wenn alle Diagonalelemente  $\neq 0$

Eigenschaften:  $E^{-1} = E$        $(A^{-1})^{-1} = A$        $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$

$$AX = C \Rightarrow \underbrace{X = A^{-1}C}_{\text{Reihenfolge!}} \quad YA = C \Rightarrow \underbrace{Y = CA^{-1}}_{\text{Reihenfolge!}}$$

Methoden: (s. auch "Determinanten - Inversenberechnung!")

speziell für  $A \in K^{2 \times 2}$ :  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

allgemein:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix}}_{z_2 - 3z_1, z_3 - z_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}}_{z_3 - 2z_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{z_1 - z_3, -z_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 5 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 & 2 & -1 \\ -3 & 1 & 0 \\ -5 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} A^{-1} \end{matrix}$$

Rang einer Matrix

II 70

$$A = (\alpha_{ij}) \in K^{m \times n} \quad \text{Spaltenvektoren: } a_1, \dots, a_n \in K^n \quad \text{Zeilenvektoren: } z_1, \dots, z_m \in K^m$$

$$\text{Rg}(A) = \dim R(A) = \dim \text{span}(a_1, \dots, a_n) \quad (\text{Spaltenrang von } A)$$

$$\text{Rg}(A) = \dim R(A) = \dim \text{span}(z_1^T, \dots, z_m^T) \quad (\text{Zeilenrang von } A)$$

Für jede Matrix  $A \in K^{m \times n}$  ist der Zeilen- und Spaltenrang identisch und kann aus der Zeilenstufenform (Gauß) abgelesen werden!

Lösbarkeitskriterium:

$A \in K^{m \times n}$   $b \in K^m \Rightarrow$  Das LGS  $Ax = b$  ist genau dann lösbar, wenn  $\text{Rg}(A, b) = \text{Rg}(A)$ . Zur Darstellung der Lösungsmenge sind  $n - \text{Rg}(A)$  Parameter nötig. (Wenn  $n = \text{Rg}(A) \Rightarrow$  genau 1 Lösung)

Invertierbarkeitskriterium:

Eine Matrix  $A \in K^{n \times n}$  ist invertierbar, wenn  $\text{Rg}(A) = n$  ist.

Elementarmatrizen

II 76

$$A = (\alpha_{ij}) \in K^{3 \times 3}$$

1)  $P_{13} = (e_3, e_2, e_1)$

$$P_{13} A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \end{pmatrix} \quad (\text{Tausch 1. mit 3. Zeile})$$

$$A P_{13} = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_{13} & \alpha_{12} & \alpha_{11} \\ \alpha_{23} & \alpha_{22} & \alpha_{21} \\ \alpha_{33} & \alpha_{32} & \alpha_{31} \end{pmatrix} \quad (\text{Tausch 1. mit 3. Spalte})$$

2)  $M_2 = \text{Diag}(1, \beta, 1), \beta \neq 0$  (Multiplikation der 2. Zeile mit  $\beta$ )

$$M_2 A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \beta \alpha_{21} & \beta \alpha_{22} & \beta \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix}$$

3)  $N_{13} = (e_1^T + \beta e_3^T, e_2^T, e_3^T)$  (Addition des  $\beta$ -fachen der 3. zur 1. Zeile)

$$N_{13} A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_{11} + \beta \alpha_{31} & \alpha_{12} + \beta \alpha_{32} & \alpha_{13} + \beta \alpha_{33} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix}$$

Determinanten

II 78

Eine Determinante ist eine Zahl, die einer quadratischen Matrix  $A$  zugeordnet ist:  $A \rightarrow \det(A) \in K$

Die Zahl  $(-1)^{i+j} \det(A_{ij})$  heißt **Kofaktor** zum Matrix-Element  $a_{ij}$ .

Kofaktor am Beispiel des Elements  $a_{23}$  der Matrix  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$

+	-	+	-
-	+	-	+
+	-	+	-
-	+	-	+

durch Streichung der 2. Zeile und der 3. Spalte ergibt sich:  $A_{23} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow (-1)^{2+3} \det(A_{23}) = (-1)^5 \det(A_{23}) = - \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = -(a_{11} a_{32} - a_{12} a_{31}) = a_{12} a_{31} - a_{11} a_{32}$$

Eigenschaften

II 82

Matrix  $A=(a_1, \dots, a_n) \in K^{n \times n}$  mit Spaltenvektoren  $a_i$  ( $i=1, \dots, n$ ) fester Vektor  $\widehat{a}_j$

- a) Wenn  $\det(A) \neq 0 \Rightarrow \text{Rg}(A) = n \Leftrightarrow A$  invertierbar / Wenn  $\det(A) = 0 \Rightarrow \text{Rg}(A) < n$
- b)  $\det(a_1, \dots, a_j + \widehat{a}_j, \dots, a_n) = \det(a_1, \dots, a_j, \dots, a_n) + \det(a_1, \dots, \widehat{a}_j, \dots, a_n)$
- c)  $\det(a_1, \dots, \lambda a_j, \dots, a_n) = \lambda \det(a_1, \dots, a_j, \dots, a_n)$
- d) Besitzt A zwei gleiche Spalten, so ist  $\det(A) = 0$
- e)  $\det(E) = 1$
- f)  $\det(A^T) = \det(A)$
- g)  $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$
- h)  $\det(A^{-1}) = (\det(A))^{-1}$  wenn A invertierbar
- i)  $\det(B^{-1}AB) = \det(A)$  wenn B invertierbar

Berechnung

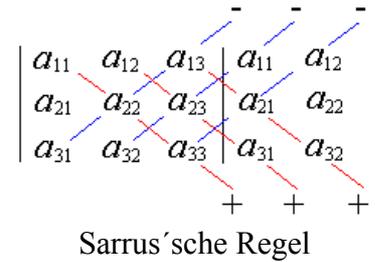
II 79

dreireihige Determinante:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} - a_{23} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} + a_{33} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$$

$$= a_{13} a_{21} a_{32} - a_{13} a_{22} a_{31} + a_{12} a_{23} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} + a_{11} a_{22} a_{33} - a_{12} a_{21} a_{33}$$

$$= a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - (a_{13} a_{22} a_{31} + a_{11} a_{23} a_{32} + a_{12} a_{21} a_{33})$$



zweireihige Determinante:  $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$

Hilfsmittel zur Berechnung

II 84

- a) Entsteht B aus A durch Vertauschen von zwei Spalten, so gilt:  
 $\det(B) = -\det(A)$
- b) Entsteht B aus A indem zur i-ten Spalte das  $\lambda$ -fache der j-ten Spalte ( $i \neq j$ ) addiert wird, so gilt:  
 $\det(B) = \det(A)$

c) Für eine obere Dreiecksmatrix  $A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \dots & * \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$  gilt:  $\det(A) = \underbrace{\lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_n}_{\text{(Produkt der Diagonalelemente)}}$

d) Ist A eine  $n \times n$ -Matrix gemäß der Blockstruktur  $\begin{pmatrix} A_1 & C \\ 0 & A_2 \end{pmatrix}$  mit quadr. Matrizen  $A_1, A_2$ , so gilt:  
 $\det(A) = \det(A_1) \det(A_2)$

Laplace'scher Entwicklungssatz (nur bei quadratischen Matrizen)

II 87

a)  $\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$  fester Spaltenindex j

Kofaktoren!

$$= (-1)^{1+j} a_{1j} \det(A_{1j}) + (-1)^{2+j} a_{2j} \det(A_{2j}) + \dots + (-1)^{n+j} a_{nj} \det(A_{nj})$$

b)  $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$  fester Zeilenindex i

Kofaktoren!

$$= (-1)^{i+1} a_{i1} \det(A_{i1}) + (-1)^{i+2} a_{i2} \det(A_{i2}) + \dots + (-1)^{i+n} a_{in} \det(A_{in})$$

+	-	+	-
-	+	-	+
+	-	+	-
-	+	-	+

Beispiel:  $\begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 0 + 6 - 3 = 3$

Cramersche Regel

II 89

$Ax=b$  ,  $A=(a_1, \dots, a_n)$ ,  $A \in K^{n \times n}$  ,  $b \in K^n$  ,  $\det(A) \neq 0$

seien  $x_j$  die Komponenten des Vektors  $x$  ( $j=1, \dots, n$ )

$$x_j = \frac{1}{\det(A)} \cdot \det(a_1, \dots, a_{j-1}, b, a_{j+1}, \dots, a_n)$$

Beispiel:  $\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}_b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$   $\det(A)=2$

$$x_1 = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \quad x_2 = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad x_3 = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 2 \quad \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Inversenberechnung

II 91

$A \in K^{n \times n}$  ist invertierbar, wenn  $\det(A) \neq 0$ . Dann gilt:  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} C^T$   
 $C = \text{Matrix der Kofaktoren}$

+	-	+	-
-	+	-	+
+	-	+	-
-	+	-	+

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -2 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \det(A) = 6 \quad C = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} -2 & 4 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 6 & -4 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 6 \\ 4 & 1 & -4 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

Lineare Abbildungen

II 94

$V, W$  seien  $K$ -Vektorräume.  $\Phi: V \rightarrow W$  heißt linear, wenn für beliebige  $\alpha \in K$  und  $u, v \in V$  gilt:

- 1)  $\Phi(u+v) = \Phi(u) + \Phi(v)$       2)  $\Phi(\alpha u) = \alpha \Phi(u)$

Darstellung linearer Abbildungen

II 96

$V, W$  seien  $K$ -Vektorräume der Dimension  $n$  bzw.  $m$  und  $\Phi: V \rightarrow W$  sei eine lineare Abbildung.

$\{v_1, \dots, v_n\}, \{w_1, \dots, w_m\}$  Basen in  $V$  bzw.  $W$ . Für  $w = \Phi(v)$  seien  $v, w$  mittels der Basen dargestellt:

$$v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \quad w = y_1 w_1 + \dots + y_m w_m$$

Die Koordinaten  $y_i$  von  $w$  können mittels der nachfolgenden Formel berechnet werden.

$$\underbrace{\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}}_{\text{Koord. d. Bildvektors}} = \underbrace{\begin{pmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{m1} & \dots & \alpha_{mn} \end{pmatrix}}_{\text{Abbildungsmatrix}} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}}_{\text{Koord. d. Urbildes}}$$

Die  $j$ -te Spalte der Matrix  $A = (\alpha_{ij})$  ergibt sich aus der Darstellung von  $\Phi(v_j)$  als LK der Basisvektoren von  $W$ .

Koordinatentransformation

II 96

Zwei Basen desselben Raumes  $K^n$ :  $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ ,  $B = \{b_1, \dots, b_n\}$

Zerlegung eines Vektors  $x \in K^n$  bzgl. jeder Basis:  $x = x'_1 a_1 + \dots + x'_n a_n$      $x = x''_1 b_1 + \dots + x''_n b_n$

Sei  $x' = (x'_i)$  und  $x'' = (x''_i)$ . Die Abbildung  $T$  mit  $x' = T(x'')$  heißt Koordinatentransformation.

$$\begin{aligned} Ax' = Bx'' = x &\Rightarrow x' = A^{-1} B x'' \Rightarrow x' = T x'' & (T = A^{-1} B) \\ &\Rightarrow x'' = B^{-1} A x' \Rightarrow x'' = T^{-1} x' & (T^{-1} = B^{-1} A) \end{aligned}$$

Änderung der Abbildungsmatrix beim Basiswechsel

II 99

Sei  $\Phi: K^n \rightarrow K^n$  eine lineare Abbildung und besitzt die Abbildungsmatrizen

$C$  in Bezug auf eine Basis  $\{a_1, \dots, a_n\}$  des  $K^n$

$D$  in Bezug auf eine Basis  $\{b_1, \dots, b_n\}$  des  $K^n$

Dann gilt:  $D = T^{-1} C T$     ( $T$  s. Koordinatentransformation)

Eigenwerte (EW) und Eigenvektoren (EV)

II 100

Eine Zahl  $\lambda$  heißt EW der Matrix  $A \in K^{n \times n}$ , wenn es (mind.) einen Vektor  $v \in K^n$ ,  $v \neq 0$  gibt, mit  $A v = \lambda v$ . Jeder Vektor  $v$ , der diese Bedingungen erfüllt, heißt EV zum EW  $\lambda$ .

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix} \quad (\text{charakteristisches Polynom})$$

$\lambda \in K$  ist EW von  $A \in K^{n \times n}$ , wenn  $\lambda$  NST des charakteristischen Polynoms.

Alle Vektoren  $v \in K^n$ ,  $v \neq 0$  zu EW  $\lambda$ , die  $(A - \lambda E)v = 0$  erfüllen, sind EV von  $A$  zum EW  $\lambda$ .

EV  $v_1, \dots, v_k$  zu paarweise verschiedenen EW  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  der Matrix  $A$  sind **linear unabhängig**.

Diagonalisierbarkeit

II 103

Matrix  $A \in K^{n \times n}$  ist diagonalisierbar, wenn  $A$   $n$  linear unabhängige EV  $v_1, \dots, v_n \in K^n$  besitzt.

Für die Transformationsmatrix  $T = (v_1, \dots, v_n)$  gilt:  $T^{-1} A T = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$

wobei die Reihenfolge der  $\lambda_i$  mit der der  $v_i$  übereinstimmt

Test auf Diagonalisierbarkeit:

a) Alle NST  $\lambda_i$  des charakteristischen Polynoms  $p_A$  in  $K$

b) Allgebraische Vielfachheit  $n_i =$  Geometrische Vielfachheit  $\dim V(\lambda_i)$  für jeden EW  $\lambda_i$

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \quad p_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 3 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 3\lambda - 4 \Rightarrow \lambda_1 = -1, \lambda_2 = 4$$

$$\Rightarrow V(\lambda_1) = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}, \quad V(\lambda_2) = \left\{ t \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} \Rightarrow 2 \text{ lin. unabh. EV} \Rightarrow A \text{ diagonalisierbar}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Schema zur Berechnung von Eigenwerten und Eigenvektoren

- 1) Bestimmen der NST des charakteristischen Polynoms  $p_A(\lambda) = (\lambda_1 - \lambda)^{n_1} (\lambda_2 - \lambda)^{n_2} \dots (\lambda_k - \lambda)^{n_k}$ , wobei  $n_i$  die algebraische Vielfachheit des EW  $\lambda_i$  heißt.
- 2) Zu jedem EW  $\lambda_i$  die Lösungsmenge des homogenen LGS  $(A - \lambda_i E)x = 0$  bestimmen, d.h. den Nullraum der Matrix  $A - \lambda_i E$ , also  $V(\lambda_i) = N(A - \lambda_i E) = \{x \in K^n \mid (A - \lambda_i E)x = 0\}$   
 $V(\lambda_i)$  heißt Eigenraum zum Eigenwert  $\lambda_i$   
 $\dim V(\lambda_i) = n - \text{Rg}(A - \lambda_i E)$  heißt geometrische Vielfachheit des Eigenwertes  $\lambda_i$

Beispiel:

$$1) A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 4 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$$

$$\Rightarrow p_A(\lambda) = \det(A - \lambda E) = (4 - \lambda)^2 (2 - \lambda)^2$$

$\Rightarrow$  EW:  $\lambda_1 = 4$ ,  $\lambda_2 = 2 \Rightarrow$  algebraische Vielfachheit der EW jeweils 2

$$2) \text{ für } \lambda_1: (A - 4E)x = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_4 = 0, x_3 = 0, x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow V(\lambda_1) = \left\{ x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$\Rightarrow$  Die geometrische Vielfachheit zu  $\lambda_1$  ist 2

$$\text{für } \lambda_2: (A - 2E)x = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_4 = 0, x_1 = \frac{1}{2}x_3, x_2 = x_3 = t$$

$$\Rightarrow V(\lambda_2) = \left\{ t \begin{pmatrix} 0,5 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 0,5 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$\Rightarrow$  Die geometrische Vielfachheit zu  $\lambda_1$  ist 1

Formel zur Berechnung des charakteristischen Polynoms einer  $3 \times 3$  Matrix

$$p_A(\lambda) = \begin{vmatrix} \alpha_{11} - \lambda & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} - \lambda & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + (\alpha_{11} + \alpha_{22} + \alpha_{33}) \cdot \lambda^2 - [\det(A_{11}) + \det(A_{22}) + \det(A_{33})] \cdot \lambda + \det(A)$$

Orthogonale Matrizen

Eine Matrix  $S = (s_1, \dots, s_n) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt orthogonal, wenn die Spaltenvektoren  $\{s_1, \dots, s_n\}$  eine ONB in  $\mathbb{R}^n$  bilden, d.h.  $S^T S = E \Leftrightarrow S^{-1} = S^T$

Symmetrische Matrizen

II 105

Eine Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt symmetrisch, wenn  $A^T = A$  gilt:  $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix} = A^T$

- $p_A$  besitzt nur reelle NST (alle EW von  $A$  liegen in  $\mathbb{R}$ )
- EV zu versch. EW von  $A$  sind orthogonal
- zu jeder sym. Matrix  $A$  gibt es eine ONB  $S = \{s_1, \dots, s_n\}$ , die aus EV von  $A$  besteht. Es gilt:  
 $S^T A S = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$
- Geometrische und algebraische Vielfachheit stimmen für jeden EW überein

Definite Matrizen

II 112

Eine symmetrische Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt

- positiv definit, wenn für alle  $x \neq 0$  gilt:  $x^T A x > 0$
- negativ definit, wenn für alle  $x \neq 0$  gilt:  $x^T A x < 0$
- positiv semidefinit, wenn für alle  $x \neq 0$  gilt:  $x^T A x \geq 0$
- negativ semidefinit, wenn für alle  $x \neq 0$  gilt:  $x^T A x \leq 0$

Die symmetrische Matrix  $A$  ist genau dann positiv definit, wenn alle EW von  $A$  positiv sind.

Positivitätstest (nach Jacobi):

$$\alpha_{11} > 0, \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{vmatrix} > 0, \dots, \begin{vmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \alpha_{1k} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \alpha_{2k} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{kl} & \alpha_{k2} & \dots & \alpha_{kk} \end{vmatrix} > 0, \dots, \det(A) > 0$$

Negativitätstest:  
identisch, aber  
**alternierende**  
**Vorzeichen** beginnend  
mit **Minus** !

Hauptachsentransformation / Quadriken

II 109

sei  $A = (\alpha_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$  symmetrisch,  $a = (a_i) \in \mathbb{R}^n$ ,  $\beta \in \mathbb{R}$

$$p: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \quad p(x) = x^T A x + a^T x + \beta \quad (\text{quadratische Form}) \quad x^T A x + a^T x + \beta = 0 \quad (\text{Quadrik})$$

Beispiele für  $n=2$  und  $n=3$ :

$$1) (x_1, x_2) \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + (a_1, a_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \beta = 0 \Leftrightarrow \alpha_{11} x_1^2 + \alpha_{22} x_2^2 + 2\alpha_{12} x_1 x_2 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + \beta = 0$$

$$2) (x_1, x_2, x_3) \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} + (a_1, a_2, a_3) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} + \beta = 0$$

$$\Leftrightarrow \alpha_{11} x_1^2 + \alpha_{22} x_2^2 + \alpha_{33} x_3^2 + 2\alpha_{12} x_1 x_2 + 2\alpha_{13} x_1 x_3 + 2\alpha_{23} x_2 x_3 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + \beta = 0$$

$$x^T D x + d^T x + \beta = 0 \quad (\text{Quadrik in Normalform}) \quad D = \text{Diagonalmatrix}$$

Bei einer Quadrik in Normalform, kommen keine gemischten Terme ( $xy$ ,  $xz$ , etc.) vor!

Beispiele für  $n=2$  und  $n=3$ :

$$1) (x, y) \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + d_{2y} + \beta = 0 \Leftrightarrow \lambda_{1x}^2 + \lambda_{2y}^2 + d_{2y} + \beta = 0$$

$$2) (x, y, z) \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + d_{2y} = 0 \Leftrightarrow \lambda_{1x}^2 + \lambda_{3z}^2 + d_{2y} = 0$$

Überführung einer Quadrik in Normalform

II 110

Ausgangspunkt für den Fall  $n=3$ :  $ax^2+by^2+cz^2+dxy+exz+fyz+a_{1x}+a_{2y}+a_{3z}+\beta=0$

1) Gleichung in Matrizen und Vektoren formulieren

$$\underbrace{\begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix}}_{x^T} \underbrace{\begin{pmatrix} a & \frac{1}{2}d & \frac{1}{2}e \\ \frac{1}{2}d & b & \frac{1}{2}f \\ \frac{1}{2}e & \frac{1}{2}f & c \end{pmatrix}}_A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix}}_{a^T} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \beta = 0$$

2) Berechnen der EW  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  und der zugehörigen ONB mit EV  $s_1, s_2, s_3$ . Setze  $S=(s_1, s_2, s_3)$   
neues Koord.System

3) Übergang zu neuen Koordinaten:  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = S \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  bzw.  $S^T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  (Symmetrie)

$$\Rightarrow (x', y', z') \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} + a^T S \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} + \beta = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda_{1x}'^2 + \lambda_{2y}'^2 + \lambda_{3z}'^2 + a'_{1x} + a'_{2y} + a'_{3z} + \beta = 0$$

4) Quadrik (falls nötig) auf Normalform bringen (durch quadr. Ergänzung und Substitution).

Differentialrechnung

II 115

Funktionen in mehreren Variablen

II 115

$$f: G \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \rightarrow f(x) = \begin{pmatrix} f_1(x) \\ \vdots \\ f_m(x) \end{pmatrix} \Leftrightarrow f(x) = f_1(x)\mathbf{e}_1 + \dots + f_m(x)\mathbf{e}_m$$

$\mathbb{R}^n$  Urbildraum ;  $G$  Definitionsbereich ;  $\mathbb{R}^m$  Bildraum ;  $f(G) = \{f(x) | x \in G\}$  Bild von  $f$  unter  $G$

In Abhängigkeit von der Dimension des Bildraumes  $\mathbb{R}^m$ :

- skalarwertige Funktion, wenn  $m=1$  (Symbol  $f$ )
- vektorwertige Funktion, wenn  $m>1$  (Symbol  $\mathbf{f}$ )

Spezielle Teilmengen des  $\mathbb{R}^n$

II 117

$$\|x-y\| = \sqrt{\langle x-y, x-y \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2} \quad \text{Abstand zweier Punkte } x, y$$

$$U_\epsilon(a) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x-a\| < \epsilon\} \quad \epsilon\text{-Umgebung von } a$$

- 1.)  $a \in G$  heißt **innerer Punkt** von  $G$ , wenn  $\exists U_\epsilon(a)$ , das ganz in  $G$  enthalten ist.
- 2.)  $b \in G$  heißt **Randpunkt** von  $G$ , wenn in jeder  $U_\epsilon(b)$  stets ein Punkt von  $G$  und ein Punkt von  $\mathbb{R}^n \setminus G$  liegt. Die Menge aller Randpunkte heißt **Rand** von  $G$  (Symbol  $\partial G$ )
- 3.) Besteht  $G$  nur aus inneren Punkten, so heißt sie **offen**.
- 4.) Enthält  $G$  alle Randpunkte ( $\partial G \subset G$ ), so heißt sie **abgeschlossen**.
- 5.)  $G$  heißt **beschränkt**, wenn  $\exists R > 0$ , so daß  $\forall x \in G: \|x\| \leq R$ . Ist  $G$  beschränkt und abgeschlossen, heißt sie **kompakt**.

Grenzwerte, Stetigkeit

II 119

Sei  $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$  eine Punktfolge in  $\mathbb{R}^n$  und sei  $a \in \mathbb{R}^n$ .  $x_k$  strebt genau dann gegen  $a$ , wenn jede Komponente  $x_{ki}$  gegen  $a_i (i=1, \dots, n)$  strebt, d.h.  $x_k \rightarrow a \Leftrightarrow x_{ki} \rightarrow a_i$  (für jedes  $i \in \{1, \dots, n\}$ )

Sei  $f : G \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  und sei  $a \in G$ . Dann heißt  $f$  in  $a$  stetig, wenn  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$  ist (d.h. der Grenzwert von  $f(x)$  für  $x \rightarrow a$  muss existieren und mit  $f(a)$  übereinstimmen)..  $f$  heißt stetig auf  $G$  wenn  $f$  in jedem Punkt  $a \in G$  stetig ist.

Die Funktion  $f$  sei auf der kompakten Menge  $K \subset \mathbb{R}^n$  stetig. Dann gilt:

- a) Die Funktion  $f$  nimmt auf  $K$  ein Maximum und ein Minimum an, d.h. es gibt  $a, b \in K$ , so daß für alle  $x \in K$  gilt:  $f(a) \leq f(x) \leq f(b)$
- b) Das Bild  $f(K)$  ist kompakt in  $\mathbb{R}$ .

Partielle Ableitungen

II 122

Die partielle Ableitung von  $f$  nach  $x_i$  erhält man, indem man vübergehend alle Variablen mit Ausnahme von  $x_i$  als Konstante betrachtet und die nunmehr nur noch von  $x_i$  abhängige Funktion in gewohnter Weise nach  $x_i$  ableitet.

Besitzt die skalarwertige Funktion  $f$  an der Stelle  $x$  partielle Ableitungen nach allen ihren Variablen  $x_1, \dots, x_n$  so nennen wir den Vektor (s. rechts) den Gradienten von  $f$  an der Stelle  $x$ . Ist  $\text{grad } f(x)$  für alle  $x \in G$  definiert, so wird durch  $x \rightarrow \text{grad } f(x)$  eine vektorwertige Funktion von  $G \subset \mathbb{R}^n$  nach  $\mathbb{R}^n$  erklärt.

$$\text{grad } f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

Sei  $G$  eine offene Teilmenge von  $\mathbb{R}^n$ ,  $f : G \rightarrow \mathbb{R}$  und  $k \in \mathbb{N}$ . Wir sagen:  $f$  ist eine  $C^k$ -Funktion auf  $G$ , wenn alle partiellen Ableitungen von  $f$  auf  $G$  bis zur Ordnung  $\leq k$  vorhanden und stetig sind.

Sei  $G$  eine offene Menge in  $\mathbb{R}^n$  und  $f : G \rightarrow \mathbb{R}$  eine  $C^2$ -Funktion. Dann gilt auf  $G$  für  $i, j \in \{1, \dots, n\}$ :

$$\frac{\partial}{\partial x_i} \left( \frac{\partial f}{\partial x_j} \right) = \frac{\partial}{\partial x_j} \left( \frac{\partial f}{\partial x_i} \right)$$

Totale Differenzierbarkeit

II 128

$G$  sei eine offene Teilmenge von  $\mathbb{R}^n$  und es sei  $f : G \rightarrow \mathbb{R}$ . Dann heißt  $f$  in  $x_0 \in G$  total differenzierbar, wenn es einen Vektor  $a \in \mathbb{R}^n$  gibt, so daß für eine Umgebung  $U_\epsilon(x_0)$  mit  $U_\epsilon(x_0) \subset G$  das Inkrement  $f(x) - f(x_0)$  die Darstellung

$$f(x) - f(x_0) = a^T (x - x_0) + o(\|x - x_0\|)$$

gestattet (mit  $x \in U_\epsilon(x_0)$ ).

Ist  $f$  in  $x_0 \in G$  ( $G$  offene Teilmenge des  $\mathbb{R}^n$ ) total differenzierbar, so sind alle partiellen Ableitungen von  $f$  in  $x_0$  vorhanden und es gilt:

$$f(x) - f(x_0) = (\text{grad } f(x_0))^T (x - x_0) + o(\|x - x_0\|)$$

Ist  $f$  in  $x_0 \in G$  total differenzierbar, so ist  $f$  in  $x_0$  stetig.

Jede  $C^1$ -Funktion  $f$  auf  $G$  ( $G$  offene Teilmenge von  $\mathbb{R}^n$ ) ist auf  $G$  total differenzierbar.

Richtungsableitung

II 133

Die Funktion  $f : G \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $G$  offen, sei in  $x_0 \in G$  total differenzierbar. Dann existiert die Richtungsableitung  $\frac{\partial f}{\partial s}(x_0)$  für jeden Richtungsvektor  $s \in \mathbb{R}^n (\|s\|=1)$  und es gilt:

$$\frac{\partial f}{\partial s}(x_0) = (\text{grad } f(x_0))^T s$$

Die Richtungsableitung  $\frac{\partial f}{\partial s}(x_0)$  gibt die Änderungsrate (Steigung) der skalarwertigen Funktion  $f$  im Punkt  $x_0$  in Richtung  $s$  an.

Geometrische Interpretation des Gradienten

II 134

$f : G \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  ( $G$  offen) sei in  $x_0$  total differenzierbar und sei  $\text{grad } f(x_0) \neq 0$ . Dann gibt es unter allen Richtungsableitungen  $\frac{\partial f}{\partial s}(x_0)$  eine größte, nämlich diejenige in Richtung des Gradienten  $\text{grad } f(x_0)$ . Der Wert dieser Richtungsableitung ist  $\|\text{grad } f(x_0)\|$ . Im Fall  $\text{grad } f(x_0) = 0$  ist der Wert der Richtungsableitung von  $f$  in  $x_0$  bzgl. jeder Richtung  $s$  null.

Hessematrix

II 142

$$H_f(x) = \begin{pmatrix} f_{x_1 x_1}(x) & f_{x_1 x_2}(x) & \dots & f_{x_1 x_n}(x) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_{x_n x_1}(x) & f_{x_n x_2}(x) & \dots & f_{x_n x_n}(x) \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{Ist } f \text{ eine } C^m\text{-Funktion auf } G (m \geq 2), \text{ so gilt:} \\ f_{x_i x_j}(x) = f_{x_j x_i}(x), \\ \text{so daß dann } H_f(x) \text{ eine symmetrische Matrix ist.} \end{array}$$

Taylorische Satz

II 138

Ist  $x$  in  $t$  und  $f$  in  $x(t)$  differenzierbar, so ist  $\varphi$  in  $t$  differenzierbar und es gilt:

$$\varphi'(t) = (\text{grad } f(x(t)))^T \cdot x'(t)$$

Satz von Taylor für Funktionen von  $n$  Variablen

$$f(x_0 + h) = \sum_{k=0}^m \frac{1}{k!} (h_1 D_1 + \dots + h_n D_n)^k f(x_0) + o(\|h\|^m)$$

Der  $o$ -Term ist durch  $R_m(x_0, h) = \frac{1}{(m+1)!} (h_1 D_1 + \dots + h_n D_n)^{m+1} f(x_0 + \vartheta h)$  mit  $\vartheta \in [0, 1]$  gegeben.

Spezialfall Entwicklung um  $x=0$ :  $f(x) = \sum_{k=0}^m \frac{1}{k!} (x_1 D_1 + \dots + x_n D_n)^k f(0) + o(\|x\|^m)$

Entwicklung für Funktion von 2 Variablen um  $(x_0, y_0) = (0, 0)$ :

$$\begin{aligned} f(x, y) &= \sum_{k=0}^m \frac{1}{k!} (x D_1 + y D_2)^k f(0, 0) + o(\|(x, y)\|^m) \\ &= \sum_{k=0}^m \frac{1}{k!} \left( x \frac{\partial}{\partial x} + y \frac{\partial}{\partial y} \right)^k f(0, 0) + o(\|(x, y)\|^m) \end{aligned}$$

Taylorformel 2. Ordnung

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + (\text{grad } f(x_0))^T h + \frac{1}{2} h^T \underbrace{H_f(x_0)}_{\text{Hesse-Matrix}} h + o(\|h\|^2)$$

oder äquivalent mit  $x = x_0 + h$ :

$$f(x) = f(x_0) + (\text{grad } f(x_0))^T (x - x_0) + \frac{1}{2} (x - x_0)^T \underbrace{H_f(x_0)}_{\text{Hesse-Matrix}} (x - x_0) + o(\|x - x_0\|^2)$$

Lokale Extrema im Inneren von  $G$  / kritische Punkte

II 143

$f$  besitze in dem inneren Punkt  $a \in G$  ein lokales Extremum und sei in  $a$  nach allen Variablen partiell differenzierbar. Dann gilt:

$$\text{grad } f(a) = 0$$

Extremstellentest für  $n$  Variable

$f$  sei eine  $C^2$ -Funktion auf  $G$ ,  $a$  sei ein innerer Punkt von  $G$ . Dann gelten für einen kritischen Punkt  $a$  von  $f$  folgende Aussagen:

- 1) Ist  $H_f(a)$  positiv definit, so ist  $a$  lokale Minimumstelle.
- 2) Ist  $H_f(a)$  negativ definit, so ist  $a$  lokale Maximumstelle.
- 3) Ist  $H_f(a)$  indefinit, so ist  $a$  ein Sattelpunkt.

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad \Delta = \det(A) = \alpha_{11}\alpha_{22} - \alpha_{12}\alpha_{21} \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{l} A \text{ pos. definit, wenn } \alpha_{11} > 0, \Delta > 0 \\ A \text{ neg. definit, wenn } \alpha_{11} < 0, \Delta > 0 \end{array}$$

Extremstellentest für 2 Variable

$f: G \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  sei eine  $C^2$ -Funktion auf  $G$ ,  $a$  sei ein innerer Punkt von  $G$ . Für einen kritischen Punkt  $a$  von  $f$  gelten folgende Aussagen:

- 1) Ist  $\Delta = \det H_f(a) > 0 \wedge f_{xx}(a) > 0$ , so ist  $a$  lokale Minimumstelle.
- 2) Ist  $\Delta = \det H_f(a) > 0 \wedge f_{xx}(a) < 0$ , so ist  $a$  lokale Maximumstelle.
- 3) Ist  $\Delta = \det H_f(a) < 0$ , so ist  $a$  ein Sattelpunkt.

Lokale Extrema mit Nebenbedingungen

II 147

notw. Bedingung für Extremstellen mit einer Nebenbedingung

$f, g$  seien  $C^1$ -Funktionen auf  $G$ . Zu jeder Extremstelle  $a$  gibt es, falls  $\text{grad } g(a) \neq 0$  ist, genau eine Zahl  $\lambda \in \mathbb{R}$ , so daß gilt:  $\text{grad } f(a) = \lambda \text{grad } g(a)$

Differentiation vektorwertiger Funktionen

II 151

Sei  $G$  offen und  $x_0 \in G$ . Dann heißt  $f$  in  $x_0$  total diff.bar, wenn jede Komponentenfunktion  $f_i$  in  $x_0 (i=1, \dots, m)$  total diff.bar ist.

Kettenregel, allg. Fall:

$$J_{f \circ g}(x_0) = J_f(g(x_0)) J_g(x_0)$$

$$\begin{aligned} f_i(x_0+h) &= f_i(x_0) + \text{grad } f_i(x_0)^T h + o_i(\|h\|) \\ &= f(x_0) + \begin{pmatrix} \text{grad } f_1(x_0)^T \\ \vdots \\ \text{grad } f_m(x_0)^T \end{pmatrix} h + \begin{pmatrix} o_1(\|h\|) \\ \vdots \\ o_m(\|h\|) \end{pmatrix} = f(x_0) + \underbrace{J_f(x_0)}_{\text{Jacobi-Matrix}} h + o(\|h\|) \end{aligned}$$

Jacobi-Matrix

II 151

$$J_f(x_0) = \begin{pmatrix} \text{grad } f_1(x_0)^T \\ \vdots \\ \text{grad } f_m(x_0)^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} D_1 f_1(x_0) & D_2 f_1(x_0) & \dots & D_n f_1(x_0) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ D_1 f_m(x_0) & D_2 f_m(x_0) & \dots & D_n f_m(x_0) \end{pmatrix}$$

Divergenz, Rotation

II 156

$$\text{rot } f(x) = \left( \frac{\partial f_3}{\partial x_2}(x) - \frac{\partial f_2}{\partial x_3}(x) \right) e_1 + \left( \frac{\partial f_1}{\partial x_3}(x) - \frac{\partial f_3}{\partial x_1}(x) \right) e_2 + \left( \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(x) - \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(x) \right) e_3$$

$$\text{div } f(x) = \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x) + \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(x) + \frac{\partial f_3}{\partial x_3}(x)$$

$$1) \text{div}(f+g) = \text{div } f + \text{div } g, \quad \text{div}(\alpha f) = \alpha \text{div } f, \quad \text{div}(\varphi f) = (\text{grad } \varphi) \cdot f + \varphi \text{div } f$$

$$2) \text{rot}(f+g) = \text{rot } f + \text{rot } g, \quad \text{rot}(\alpha f) = \alpha \text{rot } f, \quad \text{rot}(\varphi f) = (\text{grad } \varphi) \times f + \varphi \text{div } f$$

$$3) \text{div}(\text{grad } \varphi) = \text{div}(\varphi_x e_1 + \varphi_y e_2 + \varphi_z e_3) = \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z^2} = \Delta \varphi$$

$$4) \text{rot}(\text{grad } \varphi) = 0, \quad \text{div}(\text{rot } f) = 0, \quad \text{rot}(\text{rot } f) = \text{grad}(\text{div } f) - \Delta f$$